

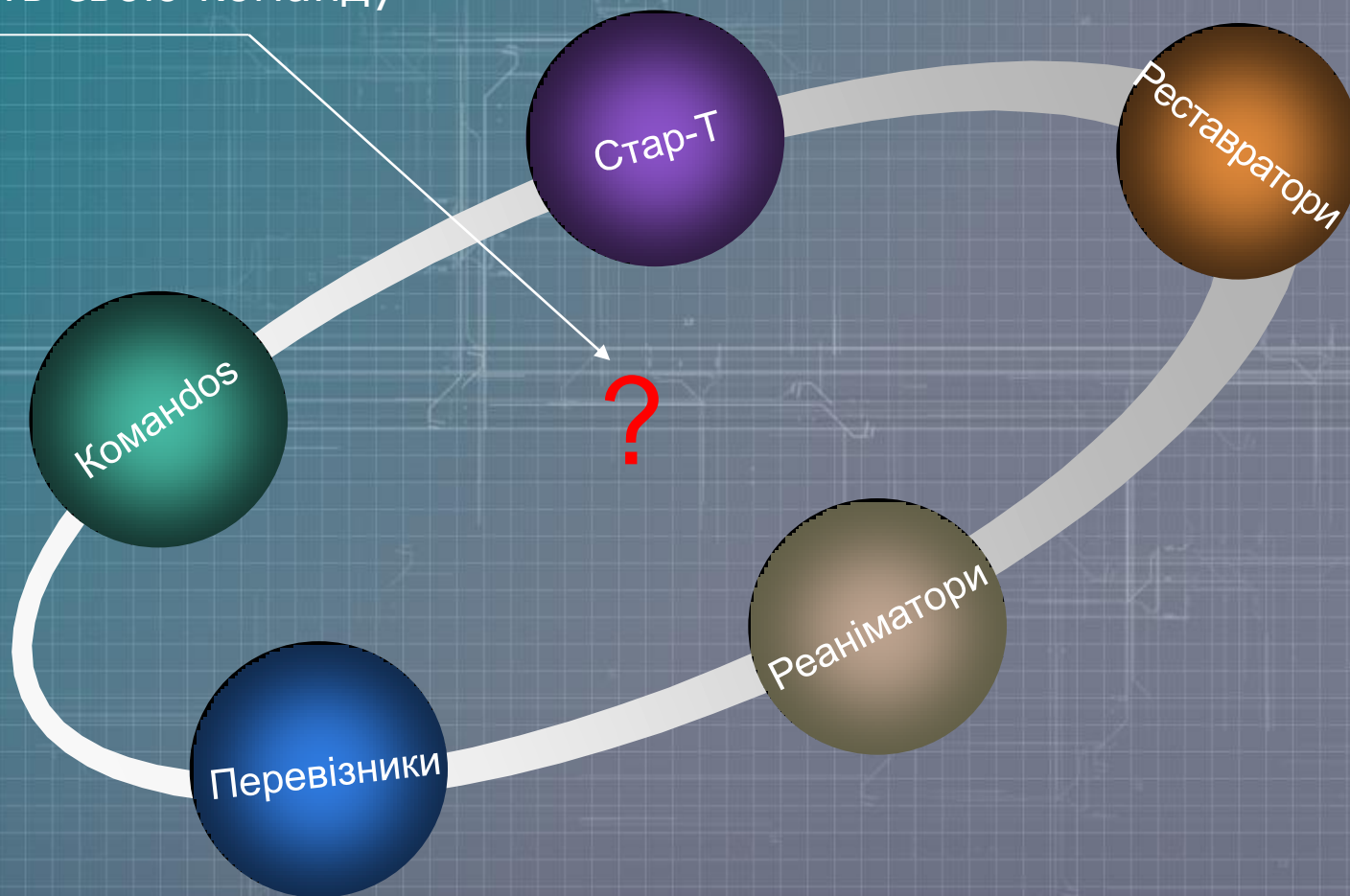


# Комп'ютерна практика

- Завдання навчальних проектів

# Командна робота – шлях до успіху

Оберіть свою команду



# Проекти

**Стар-Т**

**Друге життя**

чи забуття?..

**Реставратори**

**Знайди!**

не знаю що...

**Командос**

**Знайти...**

та знешкодити!

**Реаніматори**

**Синій –**

колір надії...

**Перевізники**

**Збеггити!..**

будь-якою ціною

# Ключові питання проектів



Через 10 років —на пенсію?

Чи можна повернути втрачене?

Чи варто боятися троянського коня?

Чи любите Ви синій колір?

Чи варто палити мости?



# Уточнюючі питання проектів

Стар-Т

Зі старого -  
нове?  
HD-відео на  
комп'ютері  
2003 року  
випуску -  
фантастика?

Рестав-  
ратори

«Что имеем –  
не храним,  
потерявши  
плачем...»  
Коли кошик  
порожній 8(

Командос

А ви зробили  
щеплення???  
Де живе  
вірус?

Реані-  
матори

Синій екран  
смерті — це  
кінець  
системи?  
Чи вже все  
втрачено?

Перевіз-  
ники

«Пересадка»  
вінчестера  
можлива?  
Як спонукати  
працювати  
систему на  
новому  
«залізі»???

# Практичні завдання команд

Стар-Т

*не змінюючи апаратні складові ПК, досягти його максимальної продуктивності*

Реаніматори

*не перевстановлюючи ОС, відновити її функціонування, виправити помилки типу BDOS*

Командос

*знешкодити віруси, очистити заражену ОС від вірусів*

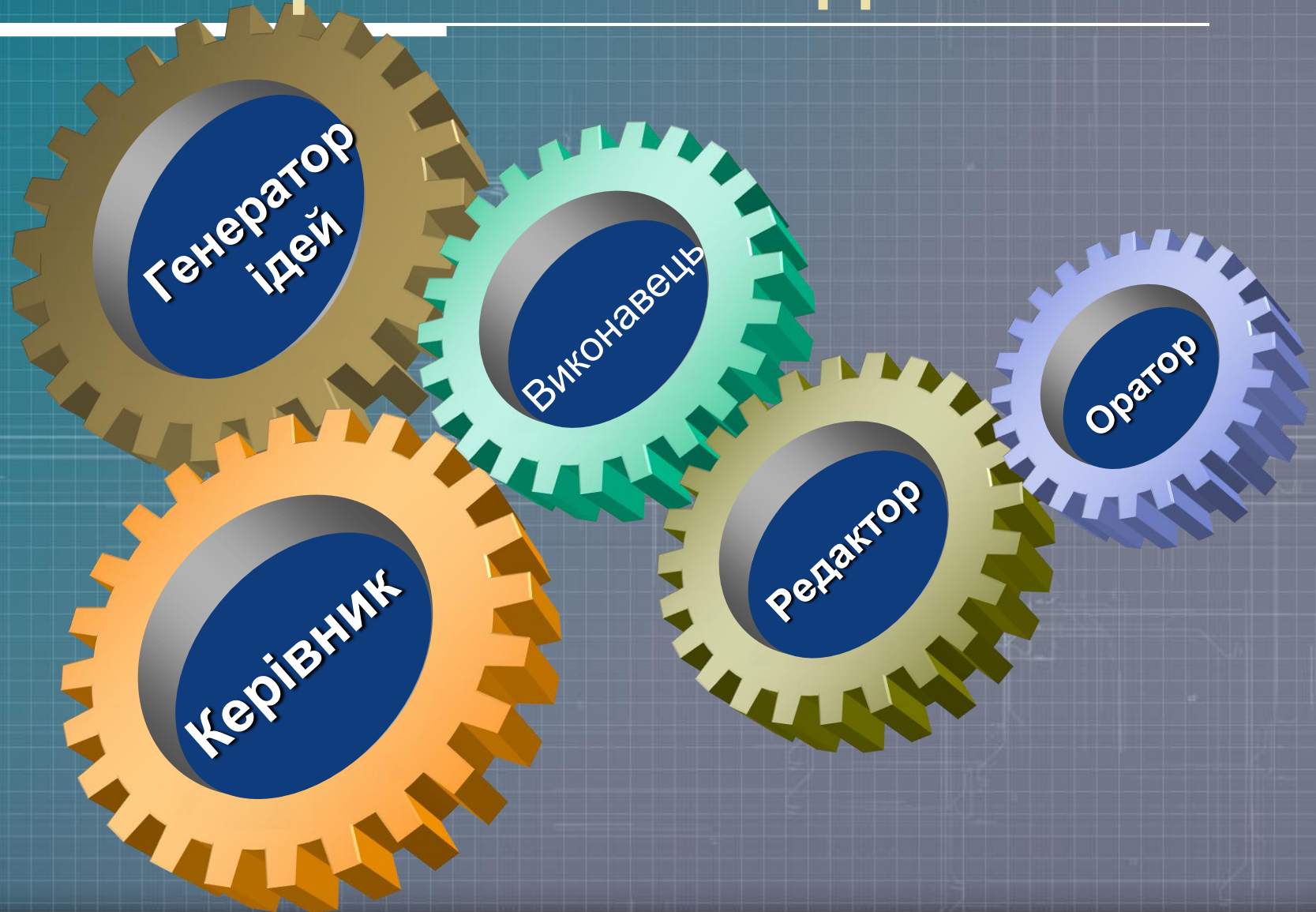
Рестауратори

*відновити випадково видалені файли та розділи на диску*

Перевізники

*відновити роботу ОС після перенесення її на іншу апаратну платформу*

# Основні ролі в командах





# Етапи роботи над проектом







**УСПІХІВ!**